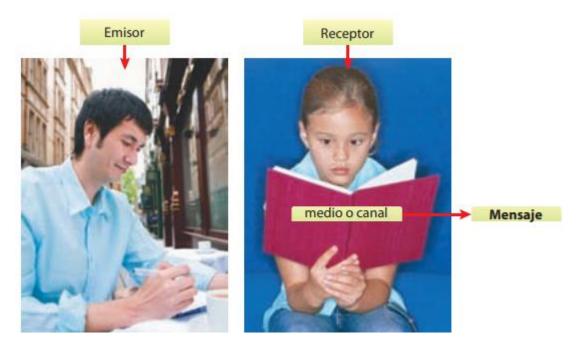
## Proyecto de recuperación del parcial 3 de Tecnología para 1er. grado

Bloque 4: Comunicación y representación	Bloque 5: Proyecto de producción artesanal.
técnica.	
Propósito: Analizar diferentes lenguajes y	Propósito: Reproducir un producto o proceos
formas de representación del conocimiento	técnico cercano a su vida cotidiana como parte
técnico.	del proyecto de reproducción artesanal.
Aprendizaje esperado: Utilizan diferentes	Aprendizaje esperado: Ejecutan el proyecto de
lenguajes y formas de representación en la	reproducción artesanal para la satisfacción de
resolución de problemas técnicos.	necesidades o intereses.

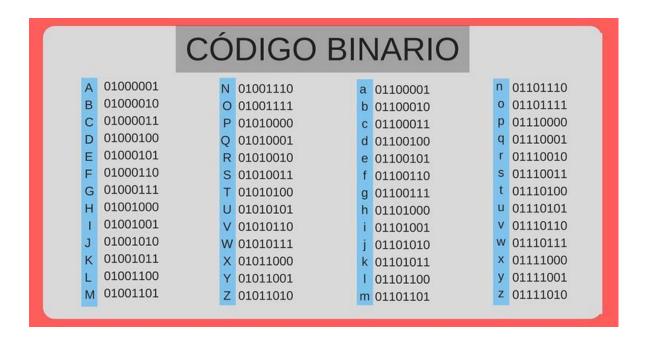
ACTIVIDAD 1: Para que se establezca la comunicación, deben existir un emisor, un receptor, un medio y un mensaje. Observa la siguiente imagen y anota lo que representa el emisor, el receptor, el mensaje y el canal, puedes iniciar así: el emisor es el escritor de un libro y el receptor es ......



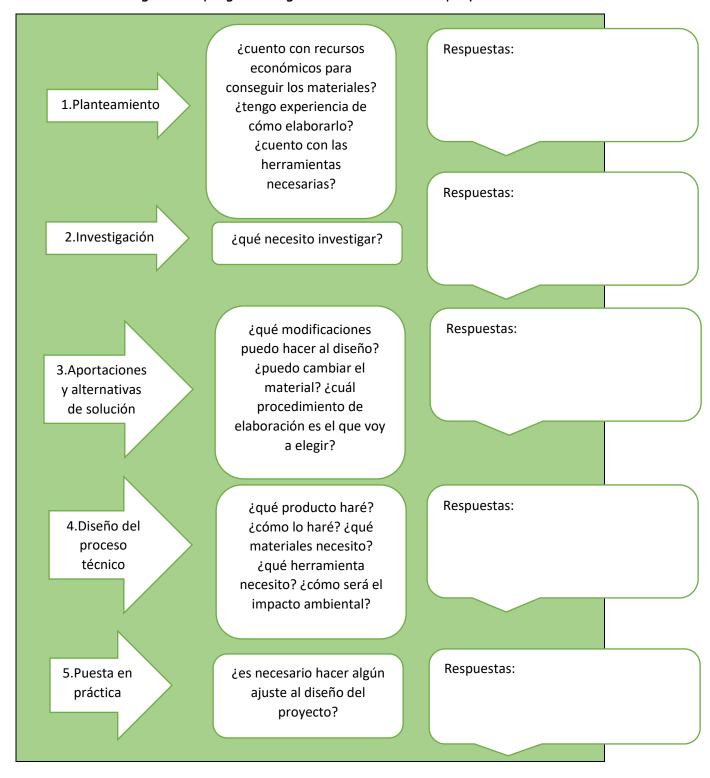
ACTIVIDAD 2. Observa los siguientes símbolos, selecciona aquellas conoces y escribe el significado que representa.



ACTIVIDAD 3. El código binario es el lenguaje de las computadoras, observa las letras y escribe tu nombre completo en código binario, recuerda usar mayúsculas y minúsculas.



ACTIVIDAD 4. El proyecto artesanal que elaborarás será una figura de papiroflexia, para ello contesta las siguientes preguntas siguiendo las 5 fases del proyecto.





ACTIVIDAD 5. Un producto artesanal es aquel que se elabora básicamente con las manos, elabora una figura de papiroflexia y tómale una foto.

Evaluación: Se calificará con las 5 actividades terminadas y completas cuando se envíen de forma electrónica.