

Proyecto de recuperación del parcial 3 de Tecnología para 1er. grado

Bloque 4: Comunicación y representación técnica.	Bloque 5: Proyecto de producción artesanal.
Propósito: Analizar diferentes lenguajes y formas de representación del conocimiento técnico.	Propósito: Reproducir un producto o proceso técnico cercano a su vida cotidiana como parte del proyecto de reproducción artesanal.
Aprendizaje esperado: Utilizan diferentes lenguajes y formas de representación en la resolución de problemas técnicos.	Aprendizaje esperado: Ejecutan el proyecto de reproducción artesanal para la satisfacción de necesidades o intereses.

ACTIVIDAD 1: Para que se establezca la comunicación, deben existir un emisor, un receptor, un medio y un mensaje. Observa la siguiente imagen y anota lo que representa el emisor, el receptor, el mensaje y el canal, puedes iniciar así: el emisor es el escritor de un libro y el receptor es



ACTIVIDAD 2. Observa los siguientes símbolos, selecciona aquellos que conoces y escribe el significado que representa.



ACTIVIDAD 3. El código binario es el lenguaje de las computadoras, observa las letras y escribe tu nombre completo en código binario, recuerda usar mayúsculas y minúsculas.

CÓDIGO BINARIO			
A	01000001	N	01001110
B	01000010	O	01001111
C	01000011	P	01010000
D	01000100	Q	01010001
E	01000101	R	01010010
F	01000110	S	01010011
G	01000111	T	01010100
H	01001000	U	01010101
I	01001001	V	01010110
J	01001010	W	01010111
K	01001011	X	01011000
L	01001100	Y	01011001
M	01001101	Z	01011010
a	01100001	n	01101110
b	01100010	o	01101111
c	01100011	p	01110000
d	01100100	q	01110001
e	01100101	r	01110010
f	01100110	s	01110011
g	01100111	t	01110100
h	01101000	u	01110101
i	01101001	v	01110110
j	01101010	w	01110111
k	01101011	x	01111000
l	01101100	y	01111001
m	01101101	z	01111010

ACTIVIDAD 4. El proyecto artesanal que elaborarás será una figura de papiroflexia, para ello contesta las siguientes preguntas siguiendo las 5 fases del proyecto.

1. Planteamiento	¿cuento con recursos económicos para conseguir los materiales? ¿tengo experiencia de cómo elaborarlo? ¿cuento con las herramientas necesarias?	Respuestas:
2. Investigación	¿qué necesito investigar?	Respuestas:
3. Aportaciones y alternativas de solución	¿qué modificaciones puedo hacer al diseño? ¿puedo cambiar el material? ¿cuál procedimiento de elaboración es el que voy a elegir?	Respuestas:
4. Diseño del proceso técnico	¿qué producto haré? ¿cómo lo haré? ¿qué materiales necesito? ¿qué herramienta necesito? ¿cómo será el impacto ambiental?	Respuestas:
5. Puesta en práctica	¿es necesario hacer algún ajuste al diseño del proyecto?	Respuestas:



ACTIVIDAD 5. Un producto artesanal es aquel que se elabora básicamente con las manos, elabora una figura de papiroflexia y tómale una foto.

Evaluación: Se calificará con las 5 actividades terminadas y completas cuando se envíen de forma electrónica.